

### Graphical abstract



## PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN EVENT ORGANIZER BERBASIS ANDROID

<sup>1</sup> Maesy, <sup>1</sup>Muhammad Assidiq, <sup>1</sup>Muammar

<sup>1</sup>Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Al Asyariah Mandar

*\*Corresponding Author*

[mmaesy556@gmail.com@gmail.com](mailto:mmaesy556@gmail.com)

### Abstract

Event Organizer is a professional service provider that assists in preparing the implementation of events desired by users. the number of events that are only executed by local committees due to lack of information about professional service providers, goods and services being promoted need to be accommodated in a media that makes it easier for consumers to find the goods or services they want while helping every event owner in improving services, then an android-based ordering information system was designed, this ordering application will later be built with android studio which has an open source nature, uses a mysql database management system, web services are delivered in the form of json which is used as a liaison between applications, for the programming language used is php and java. This system is expected to help potential users of services or goods that they want, provide information, as well as improve services to event organizer service users.

**Keywords:** Event Organizer, Android Studio , Java , Web Service

### Abstrak

Event Organizer merupakan penyedia layanan professional yang membantu dalam menyiapkan pelaksanaan acara yang di inginkan oleh pengguna. banyaknya event yang hanya dieksekusi oleh panitia lokal yang disebabkan karena kurangnya informasi mengenai peyedia layanan jasa professional, barang dan jasa yang dipromosikan perlu di tampung dalam sebuah media yang mempermudah konsumen dalam menemukan barang atau jasa yang diinginkannya sekaligus membantu setiap pemiik event dalam peningkatan layanan, maka dirancanglah sebuah sistem informasi pemesanan berbasis android, aplikasi pemesanan ini nantinya akan dibangun dengan android studio yang memiliki sifat open source, menggunakan data base manajemen system mysql, web service yang disampaikan dalam bentuk json yang digunakan sebagai penghubung antar aplikasi, untuk bahasa pemrograman yang digunakan adalah php dan java. Sistem ini diharapkan dapat membantu calon pengguna jasa atau barang yang sesuai mereka inginkan, memberikan informasi, jugs peningkatan layanan kepada pengguna jasa event organizer.

**Kata kunci :** Event Organizer, Android Studio , Java , Web Service

### Article history

DOI: <http://dx.doi.org/10.35329/jp.v4i1.2336>

Received : 28 Agustus 2021 | Received in revised form : 15 Oktober 2022 | Accepted : 20 November 2022

## 1. PENDAHULUAN

Ketika memperhatikan waktu yang sangat cepat dan juga melihat peningkatan jumlah individu, yang sangat mempengaruhi peningkatan kebutuhan setiap daerah. (Simarmata, J., Chaerul, M., Mukti, R. C., Purba, D. W., Tamrin, A. F., Jamaludin, J., ... & Meganingratna, A. 2020). tanpa terkecuali, kebutuhan akan penyedia layanan jasa *professional* juga ikut meningkat,

Sesuai dengan jadwal acara tahun 2019, ada sekitar 259 pelaksanaan kewenangan yang dikoordinasikan oleh otoritas publik yang akhirnya hanya dilaksanakan oleh panitia lokal, yang disebabkan oleh tidak adanya data tentang spesialis acara yang seharusnya ditangani oleh para ahli penyelenggara event (Muhammad Rasyid Shadiq, Muhammad Rasyid Shadiq, Beni Susanto, Irving V. Papatungan 2020).

Event Organizer adalah perkumpulan orang-orang yang ahli mengkoordinir suatu acara yang didalamnya terdapat banyak divisi tugas disetiap bagiannya. (Bayu Dwi Juniansyah, Erliyan Redy Susanto, Agung Deni Wahyudi, 2020).

Kebutuhan informasi dan data para harus diarahkan dengan tepat, seperti mengumpulkan tenaga kerja dan produk dalam satu kerangka (Assidiq, M., dan Basri, B. 2020.). Dengan demikian, koordinator acara berbasis android yang meminta konfigurasi kerangka kerja data telah dikumpulkan. Konfigurasi adalah pembentukan kerangka lain yang digunakan untuk mengalahkannya isu-isu lama (Nopriandi, H. 2018). Sedangkan kerangka data adalah informasi yang telah dikumpulkan, dan akan ditangani sehingga tercipta suatu solidaritas yang saling menopang sehingga menjadi data yang signifikan bagi individu yang mendapatkannya. (Heriyanto, Y, 2018). Kerangka kerja ini bekerja dengan kerangka kerja administrasi basis informasi, yang memprogram untuk mengontrol pembuatan, dukungan dan persiapan, dan penggunaan informasi lingkup yang sangat besar. (Warman, I., dan Ramdaniansyah, R. 2018). Sehubungan dengan antarmuka antara aplikasi yang menggunakan administrasi web, administrasi web itu sendiri adalah kerangka kerja yang dimaksudkan untuk menghubungkan korespondensi antar aplikasi melalui suatu organisasi.

Salah satu fungsi dari *web service* yaitu mengubah query ke dalam format json. Json adalah, JavaScript Object Notation yang merupakan format pertukaran data yang ringan, mudah dimengerti dan mudah diterjemahkan oleh komputer (Gunawan, L. N., Anjarwirawan, J., & Handojo, A. 2018).

Aplikasi yang berhubungan akan berbasis android, Android adalah sistem operasi mobile

yang berbasis linux dan open source yang khusus dirancang untuk perangkat mobile. Astuti, I. A. D., Sumarni, R. A., & Saraswati, D. L. (2017).

## 2. METODE PENELITIAN

Dalam penelitian ini, informasi waktu dan biaya diharapkan untuk merencanakan aplikasi yang menggunakan android di Pt. Occasion Organizer untuk Sulsel, informasi ini didapat melalui pertemuan dan persepsi di lapangan dimana eksplorasi tersebut dipimpin. Pembuatan aplikasi ini memanfaatkan android studio dan webservice yang berfungsi untuk menghubungkan informasi perdagangan.

### 2.1 Tahapan Penelitian

#### A. Identifikasi masalah

Pada tahap ini kreator mengenali isu-isu yang terjadi di Event Organizer didapat dari persepsi langsung ke area dan memimpin wawancara dengan pemilik.

#### B. Study Literatur

Ini diselesaikan dengan mencari pendirian hipotetis yang didapat dari buku harian, artikel, penelitian masa lalu, untuk menyelesaikan ide dan spekulasi sehingga mereka memiliki pendirian yang layak dan informasi yang tepat.

#### C. Pengumpulan Data

Ragam informasi menggunakan teknik pertemuan, persepsi, dan penelusuran media berbasis web untuk memperoleh informasi dan data tentang permintaan administrasi Event Organizer.

#### D. Analisis System

Merawat masalah dengan menggambarkan kerangka kerja menjadi bagian-bagian penyusunnya untuk menemukan bagaimana segmen-segmen penyusun berfungsi dan bekerja sama satu sama lain untuk mencapai tujuan kerangka kerja.

#### E. Pembuatan System

Pembuatan pada tahap ini dimulai dengan perencanaan yang menghasilkan perencanaan informasi, antarmuka, perancangan dan sistem yang memanfaatkan mysql sebagai kumpulan data, administrasi web sebagai kontak untuk Android untuk memulihkan informasi dari kumpulan data.

#### F. Pembuatan Laporan

Laporan akan disusun berdasarkan hasil penelitian dengan mengumpulkan informasi yang akan memberikan gambaran total dari kerangka yang akan dibangun.

Dalam penelitian ini dibutuhkan data event serta harga untuk Merancang aplikasi menggunakan android pada Pt. Event Organizer Sulselbar, data ini diperoleh melalui wawancara dan observasi di lapangan tempat penelitian. Pembuatan Aplikasi ini menggunakan android

studio dan webservice yang berfungsi untuk menjembatani pertukaran data.

## 2.1 Tahapan Penelitian

### a. Identifikasi Masalah

Tahap ini penulis mengidentifikasi masalah yang terjadi pada Event Organizer yang didapat dari hasil observasi secara langsung ke lokasi dan melakukan wawancara dengan pemilik.

### b. Study Literatur

Dilakukan dengan cara pencarian landasan teori yang didapatkan dari jurnal, artikel, penelitian dahulu, guna melengkapi konsep dan teori sehingga memiliki landasan yang baik dan ilmu yang sesuai.

### b. Pengumpulan data

Pengumpulan data menggunakan metode wawancara, observasi dan analisis media social untuk mendapatkan data dan informasi mengenai pemesanan jasa Event Organizer.

### c. Analisis System

Penyelesaian masalah dengan menguraikan system ke dalam komponen pembentuknya untuk mengetahui bagaimana komponen pembentuknya bekerja dan saling interikasi satu sama lain untuk mencapai tujuan system.

### d. Pembuatan System

Pembuatan pada tahap ini dimulai dengan perancangan yang menghasilkan perancangan data, antar muka, arsitektur dan prosedur menggunakan mysql sebagai database, web service sebagai penghubung untuk Android mengambil data dari database.

### e. Pembuatan Laporan

Pembuatan laporan akan disusun berdasarkan hasil penelitian dengan mengumpulkan data yang akan memberikan gambaran yang lengkap tentang sistem yang akan dibangun.

## 2.1. Teknik Pengumpulan Data

### 1. Studi lapangan (Field Research)

Studi lapangan merupakan teknik mengumpulkan data primer secara langsung dari narasumber. Untuk memperoleh data tersebut dilakukan dengan metode wawancara.

### 2. Studi Kepustakaan (Library Research)

Sebuah metode mempelajari artikel-artikel, dokumen atau yang dianggap dapat mendukung proses pengumpulan data. (Mustakim, A., & Safitri, E. M. (2019, November).

## 2.3. Teknik Analisis Data

Setelah data dikumpulkan melalui studi literatur, teknik observasi dan wawancara maka data perlu di edit dan dikodekan serta kategorisasi dan disusun berdasarkan variabel untuk di dianalisis dan di input ke dalam suatu program perangkat lunak. Adapun langkah langkah yang dilakukan dalam teknik analisis data.

### 1. Analisis kebutuhan fungsional system

Pt. Event Organizer Sulselbar merupakan salah satu penyedia jasa event kebutuhan akan persiapan penyelenggaraan event dipromosikan di spanduk dan browsur, untuk memberikan informasi serta pelayanan yang lebih baik. Peneliti merancang suatu system informasi pemesanan event organizer berbasis android untuk memberikan informasi dan akurat peningkatan layanan kepada calon pengguna jasa *event organizer*.

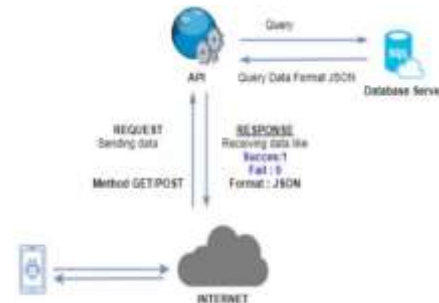
## 2. Analisis kebutuhan perangkat keras

Adapun spesifikasi perangkat keras yang penulis butuhkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Satu unit computer/ laptop
2. Intel core i7-10750H
3. Ram 8 GB DDR4
4. 15.6 inch Full HD
5. Hp Android

## 2.3. Kerangka Sistem

Berikut ini merupakan kerangka sistem dari aplikasi yang dirancang mengenai pemesanan event organizer yang menggambarkan tujuan dengan menggunakan beberapa komponen seperti pada dibawah ini:



Gambar.2.1 Kerangka Sistem

Pada gambar 2.1 diatas dijelaskan dimana nantinya konsumen akan menggunakan aplikasi mobile yang telah terhubung dengan jaringan internet kemudian melakukan request ke alamat API dengan mengirim data yang dibutuhkan kemudian API ini akan mengirim query untuk mengambil data dari database server, kemudian query data yang diambil di ubah kedalam format JSON dan dikembalikan sebagai respon untuk kemudian ditampilkan ke dalam aplikasi pemesanan event organizer.

## 3. HASIL dan PEMBAHASAN

Perancangan sistem ini terdiri dari beberapa tampilan menu, berikut ini adalah beberapa tampilan menu sistem yang telah di rancang:

**a. Registrasi User**

Untuk login ke halaman menu utama diperlukan nama dan password untuk mendapat hal tersebut maka konsumen sebaiknya melakukan registrasi terlebih dahulu , adapun tampilan registrasi akan berisi user name, password, nomor telephone, pasword dan konfirmasi pasword , untuk tampilannya sebagai berikut:



Gambar .3.1 Registrasi User

**b. Menu login**

Setelah memiliki user dan password, user akan masuk menggunakan id tersebut, berikut tampilan login user dibawah ini



Gambar .3.2 Menu Login

**c. Menu Dashboard**

Setelah user berhasil untuk login maka tampilan akan menuju dashboard tampilan dashboard akan berisi menu news, about, dan list event organizer seperti gambar dibawah ini:



Gambar .3.3 Menu Dashboard

**d. Menu list Event Organizer**

Untuk melihat informasi mengenai list event apa saja yang disajikan oleh tiap pemilik event maka pengguna di arahkan untuk mengklik gambar List Event Organizer, seperti gambar dibawah ini:



Gambar .3.4 Menu List Event

**e. Menu Informasi Pemesanan**

Untuk menu Informasi pemesanan, akan berisi keterangan mengenai barang barang apa saja yang disediakan seperti jenis panggung, tenda sarnavil yang memiliki banyak ukuran meja dan lain lain, seperti gambar dibawah ini:



Gambar .3.5 Menu pesan

**g. Menu Detail Pemesanan**

Untuk menu detail pemesanan akan berisi, nama, alamat, jenis event yang dipesan, tanggal pelaksanaan event, jenis pembayaran, dan total bayar, berikut gambar dari menu detail pemesanan:



Gambar .3.7 Menu Detail Pesanan

**f. Menu Order Now**

Untuk menu order now akan berisi pengisian tanggal event,alamat dan total harga, seperti gambar dibawah ini:



Gambar .3.6 Menu Order Now

**h. Bukti Pembayaran**

Setelah melakukan pemesanan maka, kita akan disuruh untuk mengupload bukti pembayaran, seperti gambar dibawah ini:



Gambar .3.8 Menu Bukti Transfer

**i. Event di Proses**

Setelah melakukan pembayaran maka konfirmasi dari pihak admin, setelah dikonfirmasi atau tidak disetujui maka tampilan berwarna hijau dan jika ditolak akan ditolak atau akan menampilkan warna merah, akan seperti gambar dibawah ini:



Gambar .3.9 Menu Proses event

#### j. Menu News

Menu news akan berisi gambar kegiatan event yang telah selesai yang nantinya akan diupload oleh pihak admin ketika event selesai, seperti gambar dibawah ini



Gambar .4.0 Menu News

#### k. Tampilan About

Tampilan about akan berisi alamat, Nomor hp, visi misi serta nama team dari pemilik Pt Event, seperti gambar dibawah ini



Gambar .4.1 Menu About

## 4. SIMPULAN

Berdasarkan dari penjelasan dan pembahasan yang telah di paparkan sehingga dapat disimpulkan sebagai berikut

- Dengan membangun sistem informasi pemesanan meningkatkan pelayanan kepada konsumen.
- Adanya system untuk media promosi.
- Mengefisienkan waktu pelanggan.
- Harapan Pelanggan terwujud.
- Mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan Event.

Adapun saran dari penulis yang dapat diberikan untuk penelitian selanjutnya menambahkan desain yang lebih menarik sehingga pengguna lebih semangat dalam menggunakan aplikasi.

## DAFTAR PUSTAKA

- Astuti, I. A. D., Sumarni, R. A., & Saraswati, D. L. (2017). Pengembangan media pembelajaran fisika mobile learning berbasis android. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, 3(1), 57-62.
- Darussalam, D., Assidiq, M., & Basri, B. (2020, May). Penerapan Metode Graf Untuk E-commerce Pada Home Industri. In *Journal Peqguruang: Conference Series* (Vol. 2, No. 1, pp. 252-258).

- Gunawan, L. N., Anjarwirawan, J., & Handojo, A. (2018). Aplikasi bot telegram untuk media informasi perkuliahan program studi informatika-sistem informasi bisnis universitas kristen petra. *Jurnal Infra*, 6(1), 134-139.
- Heriyanto, Y. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT. APM Rent Car. Jurnal Intra Tech*, 2(2), 64-77. Setiawan, I., &
- Juniansyah, B. D., Susanto, E. R., & Wahyudi, A. D. (2020). *Pembuatan E-Commerce Pemesanan Jasa Event Organizer Untuk Zero Seven Entertainment. Jurnal Tekno Kompak*, 14(1), 41-46.
- Mustakim, A., & Safitri, E. M. (2019, November). PENGEMBANGAN APLIKASI MONITORING PEMERIKSAAN KOHORT IBU HAMIL BERBASIS ANDROID. In *Prosiding Seminar Nasional SANTIKA Ke-1 2019* (pp. 165-170).
- Nopriandi, H. (2018). Perancangan sistem informasi registrasi mahasiswa. *Jurnal Teknologi Dan Open Source*, 1(1), 73-79.
- Ramdhani, N., & Al-Fadillah, R. H. WEB SERVICE DAN CONTOH PENGAPLIKASIANNYA.
- Simarmata, J., Chaerul, M., Mukti, R. C., Purba, D. W., Tamrin, A. F., Jamaludin, J., ... & Meganingratna, A. (2020). *Teknologi Informasi: Aplikasi dan Penerapannya*. Yayasan Kita Menulis.
- Warman, I., & Ramdaniansyah, R. (2018). Analisis Perbandingan Kinerja Query Database Management System (Dbms) Antara Mysql 5.7.16 Dan Mariadb 10.1. *Jurnal Teknoif ITP*, 6(1), 32-41.